

# 总结

北京小 C

最近我们听到了很多好消息。

对于 Flash 软件：Flash Player Ver.11 了,Flash AIR Ver 2.7,然后最近更新到 Ver.3.0 了。我们可以通过 Flash 来创建更多的应用程序/游戏。特别是 3D 游戏，Flash 在 3D 方面的性能更是提高了很多。

对于 PlayBook：快在大陆开卖了，我们就快能拿到中文版的本子以更好的开发应用程序。

似乎 NDK 也快发布了。不过这并不能影响 Flash AIR 应用程序。

通过这么久的学习相信你已经能够胜任大部分的应用程序了。（文章列表 见 附录 1）我们做过各种各样的小程序，你可以尝试将这些东西整合并写一个更完整的应用程序。但是要做出一个可扩展的、通用性高的、程序结构严谨的、用户体验良好的好程序，那还需要下一番功夫。

如果你细心发现，你会发现很多虚拟机无法使用的 API。当你获得一款真机，你就可以使用这些 API 做出更多实用的功能。（需真机条件下测试的 API 见 附录 2）

此外你还需要学会查阅参考各种资料，Adobe，BlackBerry API 以及各种教程网站，专业论坛。（各类资料网站 见 附录 3）

如果你已经对本教程很熟悉，建议你立即扔掉本教程。去需找更高级的教程，本教程只提供了初级的教学内容。如果本教程已经不能满足你了，笔者建议你立即去试着写写大程序。当然一边写需要一边翻阅资料，这样能更好的帮助你提升。

当然在提高能力的同时，也要注意代码规范，虽然每个人的代码规范都不一样，但是尽量形成一个好的代码规范，有利于调试和维护代码。

当然作为一个应用程序，用户体验是非常重要的。这点需要长久的经验来积累，大家可以看看各种优秀的应用程序，如何来提高用户体验的。多将自己的新程序分享给别人使用，然后再收集各种意见也是相当好的。

最后祝愿大家都能做出自己理想的应用程序/游戏。

附录 1———所有教材检索合集:

001\_blackberry Playbook 应用开发指南

002\_hello world in playbook

003\_Show your display

004\_Buttons

005\_Load

006\_Timer

007\_Make it move

008\_paint

009\_new debug token

010\_MP3Player

011\_work with Flash

012\_Get XML

013\_Redraw

014\_TraverseFile

015\_GetInfo

016\_Font Package

017\_FileWrite

018\_Clipboard

019\_SharedObject

020\_flyingsnow

021\_FIR

022\_key

023\_activate

024\_Savepic

025\_video

026\_changeColor

027\_Tip

028\_AIRWindow

029\_changeLowWindow

030\_总结

追加\_001\_初识 BlackBerryPlayBookSimulator v1.0.1

追加\_002\_stage orientation

追加\_003\_turn your website into a BlackBerry PlayBook App

附录 2——需要真机或者测试环境才能使用的常用 API:

- 1、用于**多屏显示**的类。PlayBook 可以外接显示器，于是这个类用于多屏情况下的显示调节。  
类包 `qnx.display.Display` 以及相关的类。
- 2、用于**音频输入**的类。PlayBook 可以输入音频，使用此类来控制其，需要添加权限。  
类包 `qnx.system.AudioInput` 以及 `AudioManager` 等相关类。
- 3、用于**摄像头**的类。使用 `Flash` 的类可以获取 PlayBook 真机上的摄像头信息。  
类包 `flash.media.Camera` 以及相关的类。
- 4、用于**重力感应**的类。使用 `FLASH` 的类可以获取 PlayBook 真机上的重力感应返回的值。  
类包 `flash.sensors.Accelerometer` 以及 `flash.events.AccelerometerEvent` 等相关类。
- 5、用于**查看本地文件**的类。此类在虚拟机上并不完全，只有在真机上才能完全访问储存设备上的数据。需要添加权限。  
类包 `flash.filesystem.*`等相关类。
- 6、用于**访问 WIFI/3G 网络**的类。此类在虚拟机上不可用，在真机上应该可以使用。需要添加权限。  
类包 `flash.net.NetworkInfo` 以及相关类。
- 7、用于**访问 GPS**的类。不知道 PlayBook 是否配备 GPS 功能。如果有此类可用。  
类包 `flash.sensors.Geolocation` 以及相关类。
- 8、用于**将程序放置到通知栏**的类。现在似乎还没有相关的类支持将程序发布到通知栏。不过倒是看到有相关的权限。

附录 3———相关网站:

1、BlackBerry® Tablet OS SDK for Adobe® AIR® API Reference v 1.0.1 PlayBook API 查询

网站地址: <http://www.blackberry.com/developers/docs/airapi/1.0.0/index.html>

2、Tablet OS SDK for Adobe AIR 留言板, 官方的提问解答论坛。

网站地址: <http://supportforums.blackberry.com/t5/Tablet-OS-SDK-for-Adobe-AIR/bd-p/tablet>

3、BlackBerry Tablet OS SDK for Adobe AIR 更新地址

网站地址: <http://us.blackberry.com/developers/tablet/adobe.jsp>

4、Flash ActionScript 3.0 API 参考

网站地址: [http://help.adobe.com/zh\\_CN/FlashPlatform/reference/actionscript/3/index.html](http://help.adobe.com/zh_CN/FlashPlatform/reference/actionscript/3/index.html)

5、北京小 C 黑莓教程中心:

网站地址: <http://www.bjxiaoc.cn/index.php/archives/category/jiaochengjiqiao>

6、AS3-天地会论坛:

网站地址: <http://bbs.9ria.com/index.php>